

Karte ZLATA PENTLJA

Vsebina: 35 kart (16 parov, karta zlata pentlja in 2 karti z navodili).

Kartam na pot: Ideja za karte je nastala v društvu Junaki 3. nadstropja v želji razveseliti otroke in hkrati ozaveščati o otroškem raku. Zlata pentlja je mednarodni simbol boja proti otroškemu raku. Like na kartah je narisala 15-letna Manca Žvegler, ki je zaradi raka izgubila mlajšega brata, 11-letnega Anžeta. Njemu v spomin je Manca upodobila Junake, ki jih je spoznala med Anžetovim zdravljenjem. Prikazala je vsakdanje življenje otrok z rakom zunaj bolnišnice in njihove želje, da bi počeli vse kot običajni otroci. Liki kljub težkim situacijam zdravljenja izražajo veselje, voljo in upanje.

OPIS IN NAVODILA IGER

1. Ujemi ZLATO PENTLJO

a) Med igralce se razdelijo vse karte. Vsak pogleda vse svoje karte. Pare položi na mizo, z ostalimi nadaljuje igro. Igra poteka v smeri urinega kazalca. Začne najmlajši igralec. Sosednjemu igralcu ponudi vse karte v roki, da ta izvleče poljubno karto. Če ima med svojimi kartami par, ga položi na mizo, sicer izvlečeno karto vstavi med karte v rokah in jih ponudi naslednjemu igralcu. Zmaga igralec, ki zbere največ točk. Vsak par prinese eno točko. Tisti, ki ujame zlato pentljo, dobi pet dodatnih točk.

b) Pri drugi različici igre zmaga igralec, ki mu v roki ostane karta zlata pentlja.

2. Podam ti zlato pentljo

Pravila so podobna igri Ujemi zlato pentljo. Izgubi igralec, ki mu v rokah ostane karta zlata pentlja. Igra spominja na Črnega Petra.

3. Spomin

a) V igri Spomin se izloči karta zlata pentlja. Ostale karte se razvrsti po mizi s hrbtno stranjo navzgor, 4 X 8 kart. Igralec, ki je na vrsti, odkrije dve karti naenkrat. Če najde par, karti vzame in ju položi na svoj kup ter ponovno odkrije dve karti. Če karti nista par, ju obrne s hrbtno stranjo navzgor. Igro nadaljuje naslednji igralec. Zmaga tisti, ki najde največ parov.

b) Pri drugi različici igre Spomin se karta z zlato pentljo ne izloči. Kdor prvi odkrije zlato pentljo, jo obdrži in mu prinese 3 točke. Sicer vsak par prinese 1 točko. Zmaga igralec, ki zbere največ točk.

4. Miselna igra

Karte lahko poljubno razvrščamo, kot na primer:

- razvrsti like po starosti,
- razvrsti po tebi najljubši dejavnosti,
- kateri lik te spominja nate,
- katero čustvo opaziš na posameznem --liku,
- na vsaki karti poišči nekaj zlatega,
- lahko pa si sam izmisliš svoj način igre.

Želimo ti veliko veselja s kartami
zlata pentlja.

Karte v elektronski obliki, prevedena ali podrobnejša navodila lahko poiščete tudi na spletni strani:
www.junaki3nadstropja.si

Avtorske pravice ima društvo Junaki 3. nadstropja.
Prvi natis 400 izvodov, leta 2020.